

Huis, een installatie over drempels

A mobile play installation that shows how design creates space for inclusion.

Een mobiele speelinstallatie die laat zien hoe ontwerp ruimte maakt voor inclusie.

Hosted by: Studio Kars en Boom

Project Information (EN)

A Place to Belong

House is a mobile, inclusive play installation that feels like a place to belong. Visitors are invited to play, explore and connect in an environment that offers space for both movement and rest. Through colour, tactile materials and sensory play elements, the installation creates a welcoming space where children with and without disabilities can play together.

Co-creation

The installation was developed by Studio Kars en Boom and RAUM, (RAUM is a Cultural Public Space Lab, where culture, research and public space meet of researching, testing and shaping public spaces (for the future)) in close collaboration with children with and without disabilities, parents, and experts in inclusion and sensory development. More than fifty children contributed to the design process, while over 150 children were observed during workshops and inclusive play sessions. Their experiences and ideas form the foundation of a play environment that embraces different ways of playing, moving and experiencing the world.

Impact

House demonstrates how design can contribute to more inclusive public spaces. More than just a playground, the installation invites visitors to rethink accessibility, connection and living together. By bringing together families, designers, policymakers and the wider public, House aims to inspire public spaces where everyone feels welcome and can participate equally.

Projectinformatie (NL)

Thuiskomen

Huis is een mobiele, inclusieve speelinstallatie die voelt als een plek om thuis te komen. Bezoekers worden uitgenodigd om te spelen, te ontdekken en elkaar te ontmoeten in een omgeving waar ruimte is voor beweging én rust. Door kleur, tactiele materialen en zintuiglijke speelelementen ontstaat een plek waar kinderen met en zonder beperking samen kunnen spelen en waar iedereen welkom is.

Co-creatie

De installatie is ontwikkeld door Studio Kars en Boom en RAUM, samen met kinderen met en zonder beperking, ouders en experts op het gebied van inclusie en sensorische ontwikkeling. Meer dan vijftig kinderen dachten mee over het ontwerp en ruim 150 kinderen werden geobserveerd tijdens workshops en inclusieve speeldagen. Hun ervaringen en ideeën vormen de basis van een speelplek die aansluit bij verschillende manieren van spelen, bewegen en beleven.

Impact

Huis laat zien hoe ontwerp kan bijdragen aan een inclusievere openbare ruimte. De installatie is niet alleen een plek om te spelen, maar ook een uitnodiging om anders te kijken naar toegankelijkheid, ontmoeting en samenleven.

Door bezoekers, ontwerpers, beleidsmakers en gezinnen met elkaar in gesprek te brengen, wil Huis inspireren tot een openbare ruimte waarin iedereen vanzelfsprekend kan meedoen.

Image List

Filename	Caption	Credit
26-07-raum-spielerij-lr-098_1785415871.jpg	Op de foto een van onze speeldagen, met braille	@mariskakerpel
26-07-raum-spielerij-lr-145_1785415936.jpg	Inclusive Playday @RAUM	@mariskakerpel
26-07-raum-spielerij-lr-049_1785415967.jpg	Inclusive Playday @RAUM	@mariskakerpel

The images above are included in the ZIP under `/images`.