

POLARIS - Spelen met polarisatie

For a healthy democracy, you need some friction!

Voor een gezonde democratie heb je frictie nodig!

Hosted by: Studio ToiToi en Studio Ficklefish

Project Information (EN)

Polarisation as part of societal transitions

Polarisation is always a factor in major societal issues, such as the energy transition, regional development, and strengthening democracy. It can contribute to sharper debates and new ideas, but it can also lead to conflict or stagnation in a transition. POLARIS helps to better understand these tensions, make them tangible, and discuss them.

Join our workshop Tuesday 21 at Foundation we Are > More info: <https://playpolaris.nl/event>

Simulation game as a learning environment

POLARIS is a physical simulation game for groups of 25 or more. Together, you'll enter a fictional city focused on a societal transition or your own (polarised) case. As a resident, policymaker, or professional working in the social or security domain, you'll experience how your actions impact the course of a transition and social cohesion in the city. You'll gain insight into both the opportunities polarisation presents for innovation and the ways it threatens democracy.

Design research and practising with the unknown

The game is part of ongoing scientific and design research into the effects of polarisation from a systemic perspective. By playing, you practice with unpredictable situations and unknown outcomes. This makes it immediately relatable for everyone and allows players to view a topic from a distance, without questioning what is true and what is not. This creates space to visualise which strategies work, for example, to refine policy, strengthen collaboration, identify blind spots, and guide transitions.

Projectinformatie (NL)

Polarisatie als onderdeel van transitie

In grote maatschappelijke vraagstukken, zoals energietransitie, gebiedsontwikkeling en het versterken van de democratie speelt polarisatie altijd mee. Het kan bijdragen aan scherpte in het debat en nieuwe ideeën, maar ook leiden tot conflicten of stagnatie van een transitie. POLARIS helpt om deze spanningsvelden beter te begrijpen, invoelbaar en bespreekbaar te maken.

Serious game als leeromgeving

POLARIS is een fysiek simulatiespel voor groepen vanaf 25 deelnemers. Samen stap je in een fictieve stad waar een maatschappelijke transitie of een eigen (gepolariseerde) casus centraal staat. Als inwoner, beleidsmaker of professional werkzaam in het sociaal- of veiligheidsdomein ervaar je hoe jouw handelen impact heeft op de koers van een transitie en de sociale samenhang in de stad. Je krijgt zowel inzicht in wat polarisatie voor kansen brengt voor vernieuwing, als wanneer het de democratie in gevaar brengt.

Ontwerpend onderzoek en oefenen met het onbekende

Het spel is onderdeel van doorlopend wetenschappelijk en ontwerpend onderzoek naar de werking van polarisatie vanuit een systemisch perspectief. Door te spelen oefen je met onvoorspelbare situaties en onbekende uitkomsten. Dit maakt het voor iedereen direct invoelbaar en zorgt ervoor dat de spelers met afstand naar een onderwerp kunnen kijken, zonder te bevragen wat waar is en wat niet. Zo ontstaat er ruimte om zichtbaar te maken welke strategieën werken om bijvoorbeeld beleid aan te scherpen, samenwerking te versterken, blinde vlekken te ontdekken en transities te begeleiden.

Image List

Filename	Caption	Credit
close-up_1756736174.jpg	Polaris close up	Sarah Alzalab
ddw-polaris-spelers_1756736182.jpg	Polaris players 1	Sarah Alzalab
ddw-polaris-spelersactie_1756736190.jpg	Polaris players 2	Sarah Alzalab

The images above are included in the ZIP under /images.