

.Unusual

Living organisms as building blocks for a new production landscape

Levende organismen als bouwstenen voor een nieuw productielandschap

Hosted by: Maartje Dros en Eric Klarenbeek

Project Information (EN)

Designing with living materials

The current manufacturing industry largely relies on monocultures, using one material, one traditional production process and one waste processing method. This results in high CO₂ emissions, unusable residual streams, and a loss of biodiversity. The construction sector, in particular, remains heavily dependent on extractive materials such as concrete and plastic.

Eric Klarenbeek and Maartje Dros of design studio .unusual take a different view of nature. They see it not as an inexhaustible source of materials, but as something to collaborate with. They create products by working with fast-growing microorganisms such as algae and mycelium, experimenting with industrial applications of these living raw materials in their workshop and laboratory.

Projectinformatie (NL)

Ontwerpen met levende materialen

De huidige maakindustrie draait grotendeels op monoculturen: één materiaal, één traditionele productiemethode en één manier van afvalverwerking. Dit gepaard gaat met een hoge CO₂-uitstoot, onbruikbare reststromen en verlies aan biodiversiteit. Met name de bouwsector blijft sterk afhankelijk van extractieve materialen zoals beton en kunststof.

Eric Klarenbeek en Maartje Dros van designstudio .unusual zien de natuur niet langer als een onuitputtelijke bron van materialen, maar werken er juist mee samen: ze gebruiken snelgroeiende micro-organismen, zoals algen en mycelium, om producten mee te maken. In hun werkplaats annex laboratorium experimenteren ze met industriële toepassingen van deze levende grondstoffen.

Image List

Filename	Caption	Credit
dotunusual-stp26-cbf-b0035750_1786094786.jpg	Secrid Talent Podium 2026	Blickfänger for Secrid
dotunusual-stp26-cbf-b0035916_1786096245.jpg	Secrid Talent Podium 2026	Blickfänger for Secrid

The images above are included in the ZIP under /images.