

Stad op het Spel

An interactive journey through time to 2050: what choices will you make? And what happens when the citizens of the future talk back?

Een interactieve tijdreis naar 2050: welke keuzes maak jij? En wat gebeurt er als de inwoners van de toekomst terugpraten?

Hosted by: Mad Movement

Project Information (EN)

DDW Experience

During Dutch Design Week, you'll have your first chance to experience a working prototype of 'Stad op het Spel' (City at Stake). In around 15 minutes, you'll take the wheel and make decisions about the city and society of tomorrow. You'll find yourself in a possible future for the Netherlands in 2050, where a resident reveals how today's choices can affect everyday life.

As the project is still a work in progress, we'll be testing how this experience works in practice at the DDW. We therefore warmly invite you to share your feedback and insights with us and help us refine the next version.

Importance of Futuring

Many decisions about the city have consequences that only become visible years later. Yet we often make them based on today's reality: within a single sector, a single term of office and under pressure from urgent challenges. 'Stad op het Spel' helps policy teams to make long-term choices concrete, discussable and human.

We do not predict what 2050 will be like. We make a possible future imaginable. So that teams can have better discussions today about values, consequences and choices that transcend individual sectors.

Purpose and Process

Stad op het Spel uses gaming to facilitate better discussions about the long term. It makes values, dilemmas and the potential consequences of choices visible and open to discussion. To achieve this, we combine speculative design, behavioural insights, storytelling and interactive technology. In this way, a distant and abstract future becomes tangible and human.

The content is based on scientifically underpinned future scenarios from, amongst others, the Planbureau voor de Leefomgeving (PBL).

Stad op het Spel is being developed as part of the Innovation Impact Challenge (Immersive experiences in urban development), set up by CIIC and RVO.

Projectinformatie (NL)

DDW Experience

Tijdens Dutch Design Week kun je voor het eerst een werkend prototype van Stad op het Spel ervaren. In ongeveer 15 minuten neem je plaats aan het roer en maak je keuzes over de stad en samenleving van morgen. Je belandt in een mogelijke toekomst van Nederland in 2050, waar een inwoner laat zien hoe keuzes van vandaag kunnen doorwerken in het dagelijks leven.

Omdat het project volop in ontwikkeling is, testen we op de DDW hoe deze ervaring werkt in de praktijk. We nodigen je dan ook van harte uit om hun feedback en inzichten met ons te delen en help ons de volgende versie scherper te maken.

Belang van toekomstdenken

Veel besluiten over de stad hebben gevolgen die pas jaren later zichtbaar worden. Toch nemen we ze vaak vanuit de werkelijkheid van vandaag: binnen één domein, één bestuursperiode en onder druk van urgente opgaven. Stad op het Spel helpt beleidsteams om langetermijnkeuzes concreet, bespreekbaar en menselijk te maken.

We voorspellen 2050 niet. We maken een mogelijke toekomst voorstelbaar. Zodat teams vandaag betere gesprekken voeren over waarden, gevolgen en keuzes die domeinen overstijgen.

Doel en methode

Stad op het Spel gebruikt spel om betere gesprekken over de lange termijn mogelijk te maken. Het maakt waarden, dilemma's en mogelijke gevolgen van keuzes zichtbaar en bespreekbaar. Hiervoor combineren we speculatief ontwerp, gedragskennis, storytelling en interactieve technologie. Zo wordt een verre en abstracte toekomst ervaarbaar en menselijk.

De inhoud is gebaseerd op wetenschappelijk onderbouwde toekomstscenario's van onder andere het Planbureau voor de Leefomgeving (PBL).

Stad op het Spel wordt ontwikkeld binnen de Innovation Impact Challenge (Immersieve ervaringen in stedelijke ontwikkeling), opgezet door CIIIC en RVO.

Image List

Filename	Caption	Credit
ddw-visual-hoge-v4-2440x1600-3_1788163870.jpg	Omslagfoto - Stad op het Spel	
ddw-render-7-1_1788164714.jpg	Opstelling - Stad op het Spel	

The images above are included in the ZIP under /images.