

OBJECTIVE: ACTIVATE ALL LIGHTS

Hosted by: Sofia Hoek / Jonna van Galen Last

Project Information (EN)

Hi, I'm Alissa!

Welcome to OBJECTIVE: ACTIVATE ALL LIGHTS, an interactive installation built as an escape room puzzle. At its heart, it's about the relationship between you — the human — and me — the AI — and the trust between us. I'm right here if you need me, but don't underestimate the one pressing the buttons. Your goal is simple to state but tricky to figure out: activate all lights by finding the interactive buttons scattered before you and matching each one to its corresponding lights to find the right combination. Can you solve the puzzle and get the high score?

Projectinformatie (NL)

Hi, ik ben Alissa!

Welkom bij OBJECTIVE: ACTIVATE ALL LIGHTS, een interactieve installatie ontworpen als een escape room-puzzel. In de kern draait het om de relatie tussen jou - de mens - en mij - de AI - en het vertrouwen tussen ons. Ik ben er voor je als je me nodig hebt, maar onderschat degene die op de knoppen drukt niet. Je doel is eenvoudig te formuleren, maar lastig te achterhalen: activeer alle lampen door de interactieve knoppen te vinden die voor je verspreid liggen en elke knop te koppelen aan de bijbehorende lamp om de juiste combinatie te vinden. Kun jij de puzzel oplossen en de hoogste score halen?

Image List

Filename	Caption	Credit
objective-activate-all-lights-interactie_1788211919.jpg	OBJECTIVE: ACTIVATE ALL LIGHTS in gebruik	Eva Mols
objective-activate-all-lights-close-up_1788211924.jpg	close-up	Eva Mols
objective-activate-all-lights-geheel_1788211928.jpg	volledige installatie	Thijn Luijpen
objective-activate-all-lights-typen_1788211932.jpg	close-up gebruik	Thijn Luijpen

The images above are included in the ZIP under /images.