

Make the best you can (with what you have)

An accessible parametric method to make furniture from local scrap material, using whatever tools you have on hand.

Een toegankelijke parametrische methode om meubels te maken van lokaal restmateriaal, met het gereedschap dat je bij de hand hebt.

Hosted by: Nico Vischi

Project Information (EN)

Making with leftovers

'Make the best you can (with what you have)' is a parametric building method designed make furniture from leftovers without cutting any material or producing new waste. The process relies on a set of simple parameters that dictate how irregular leftovers can be joined together.

Because the materials are used exactly as found, the assembly is fast and flexible. You don't need a fully equipped workshop or advanced carpentry skills; you just join the pieces using whatever basic tools you have lying around, whether that's screws, nails, or a nail gun.

To document and share this method, I translated it into a Grasshopper script. The script takes the sizes of whatever random pieces you have and makes a simple manual showing you how to put them together. My ultimate goal is to publish an open-source manual for this system, lowering the barriers to making and encouraging people to build locally from their own surroundings.

Projectinformatie (NL)

Maken met restmateriaal

'Make the best you can (with what you have)' is een parametrische bouwmethode ontworpen om meubels te maken van restmateriaal, zonder het materiaal te zagen of nieuw afval te produceren. Het proces is gebaseerd op een reeks eenvoudige parameters die bepalen hoe onregelmatige restmaterialen aan elkaar verbonden kunnen worden.

Omdat de materialen precies zo worden gebruikt als ze worden aangetroffen, is de montage snel en flexibel. Je hebt geen volledig uitgeruste werkplaats of geavanceerde houtbewerkingsvaardigheden nodig; je voegt de onderdelen samen met het basisgereedschap dat je hebt liggen, of dat nu schroeven, spijkers of een tacker zijn.

Om deze methode te documenteren en te delen, heb ik hem vertaald naar een Grasshopper-script. Het script neemt de afmetingen van jouw willekeurige reststukken en maakt een eenvoudige handleiding die laat zien hoe je ze in elkaar kunt zetten. Mijn uiteindelijke doel is om een open-source handleiding voor dit systeem te publiceren, de drempel om zelf te maken te verlagen en mensen te stimuleren om lokaal te bouwen uit hun eigen omgeving.

Image List

Filename	Caption	Credit
dsc2611-edit-13_1787916961.jpg		
grasshopper-screenshot_1787916967.jpg		
img-2878-edit_1787916974.jpg		

Filename	Caption	Credit
img-1410_1787916980.jpg		
img-1418_1787916984.jpg		

The images above are included in the ZIP under /images.