

Cities of Things

Designing with immersive AI - presenting a manifesto, doing a speculative design workshop, sharing and discussing results

Ontwerpen met immersieve AI als context - presentatie van een manifest, doe mee met de speculatieve ontwerpworkshop, discussieer de bevindingen.

Hosted by: Iskander Smit

Project Information (EN)

When AI takes to the streets, who designs it?

AI is leaving the screen and entering the room. Buildings that learn how their residents move. Delivery carts that know the neighborhood. Energy systems that coordinate across a city block without being asked. Mesh networks where devices reason locally and act collectively. Physical AI adds situational awareness as the final crucial component to complete the digital transition.

This creates entirely new design possibilities. Products that combine intelligence with location. Services that adapt over time through genuine relationships with people. Environments where the interplay between human and thing becomes the core experience. The organizations that learn to design for these possibilities first will define the categories that follow.

This is the domain of immersive AI; the condition of living and working inside intelligence, rather than visiting it on a screen, or even addressing it via a voice command. This reality offers new affordances for designing products and services.

Our exploratory research taught us what is relevant and what considerations are important for design and policymaking.

19 October: Three parts to visit.

On Monday 19 October, Cities of Things presents the Manifesto Designing with Immersive AI 2026: the result of 7 years of research and 31 interviews with designers, researchers, and policymakers.

We are guests at the Common Ground program of MAD Lab at Stadslab Eindhoven (NRE site), with an afternoon that you can experience in parts:

13:00-14:00 — Lunch & presentation

Iskander Smit shares the key findings of the manifesto, with a few interviewed experts who add their perspective. Free admission, free lunch.

14:00-16:00 — Design and prototyping workshop

Get started with the speculative design canvas: design an object for an immersive AI future and build it life-size with the Wijkbotkit. Limited spots — for those who want to design themselves, not just look.

16:00-17:30 — Presentation & drinks

The workshop results are shared, moderated by Monique van Dusseldorp, with discussants reflecting on what neighborhood bots mean for a neighborhood.

The bots will remain in place for the rest of the week as part of the Common Ground exhibition.

For creative professionals who want to work with — or on — urban robotics and physical AI. This Powered by CLICKNL event is open to the public.

Projectinformatie (NL)

Wanneer AI de straat op gaat, wie ontwerpt het dan?

Artificiële Intelligentie (AI) verlaat het scherm en betreedt de omgeving. Gebouwen die leren hoe hun bewoners zich bewegen. Bezorgkarretjes die de buurt op hun duimpje kennen. Energiesystemen die zichzelf optimaliseren in een stadswijk, zonder op beslissingen van bewoners te wachten. Meshnetwerken waar apparaten zichzelf regelen en collectief handelen. Fysieke AI voegt situationele kennis toe als laatste cruciale component aan de digitale transformatie.

Dit biedt volledig nieuwe ontwerp mogelijkheden. Producten die intelligentie combineren met locatiebewustzijn. Diensten die zich met de tijd aanpassen op basis van opgebouwde relaties met mensen en andere dingen. Omgevingen waarin de interactie en samenspel tussen mens en ding de kern van de ervaring vormt.

Dit is het domein dat we immersieve AI noemen; de conditie van leven en werken als onderdeel van de intelligentie, in plaats van het te bezoeken als dienst op afroep. Immersieve AI is de tussenruimte die ontstaat als je leeft in een omgeving waarin fysieke AI onderdeel is van alles, ook van de producten die je gebruikt (embodied AI, de combinatie van robotics en AI).

19 oktober: Drie onderdelen om te deel te nemen

Op maandag 19 oktober presenteert Cities of Things het Manifest Ontwerpen met Immersieve AI 2026: de neerslag van 7 jaar onderzoek en 31 interviews met ontwerpers, onderzoekers en beleidsmakers. We zijn te gast bij het Common Ground-programma van MAD Lab in Stadslab Eindhoven (NRE-terrein), met een middag die je in delen kunt meemaken:

13:00-14:00 — Lunch & presentatie
Iskander Smit deelt de kernbevindingen van het manifest, met een paar geïnterviewde experts die hun blik toevoegen. Vrij toegankelijk, gratis lunch.

14:00-16:00 — Ontwerp- en prototypeworkshop
Aan de slag met het speculative design canvas: ontwerp een object voor een immersive AI-toekomst en bouw het levensgroot met de Wijkbotkit. Beperkte plekken — voor wie zelf wil ontwerpen, niet alleen kijken.

16:00-17:30 — Presenteren & borrel
De workshopresultaten worden gedeeld, gemodereerd door Monique van Dusseldorp, met referenten die reflecteren op wat wijkbots betekenen voor een wijk.

De Wijkbots blijven de rest van de week staan als onderdeel van de Common Ground-tentoonstelling.

Voor creatieve professionals die met urban robotics en fysieke AI willen werken. Dit Powered by CLICKNL-event is gratis toegankelijk.

Image List

Filename	Caption	Credit
cities-of-things-manifest-2026-introduction-en-p0_1788745863.png	Flyer Cities of Things manifesto 2026	image by Midjourney

The images above are included in the ZIP under /images.