

Use Like Play

Balancing ‘useful’ and ‘playful’, turning daily life into small adventures
Balancerend tussen useful en playful, en het dagelijks leven in kleine avonturen veranderend.

Hosted by: Shuyin Wang

Project Information (EN)

Use Like Play

Use Like Play aims to expand the boundaries of functionality by balancing the useful and the playful. It rethinks household products not as mere tools, but as interactive companions that spark curiosity, offer small surprises, and bring rituals into daily life. In a world where efficiency dominates, the joy of use is often overlooked. To “use like play” means turning everyday gestures into moments of delight, transforming routine into exploration, and giving people the chance to pause, interact, and rediscover joy.

The design takes the form of a mechanical bell that can be mounted on a door, wall, or placed on a table with a stand. Instead of pressing a button, users turn a small gear to activate a linear mechanism that rings the bell, transforming a functional gesture into a playful one. While it began as a doorbell, it was never meant to stay that way. It can also serve as a morning call, a dining table service bell, or simply a tactile object that adds surprise and ritual to everyday life. Inspired by the pendulum-like rhythm of mechanical motion, its interconnected gears not only enable function but also serve as visual cues—inviting people to turn, touch, and play.

Projectinformatie (NL)

Use Like Play

Use Like Play wil de grenzen van functionaliteit verleggen door het nuttige en het speelse in balans te brengen. Het ziet huishoudelijke objecten niet enkel als gebruiksvoorwerpen, maar als interactieve metgezellen die nieuwsgierigheid wekken, verrassingen bieden en rituelen toevoegen aan het dagelijks leven. In een wereld waar efficiëntie overheerst, raakt het plezier van gebruik vaak verloren. “Use like play” betekent gebaren veranderen in momenten van plezier, routine in verkenning, en mensen de kans geven te pauzeren, te interageren en vreugde te herontdekken.

Het ontwerp is een mechanische bel die op deur, muur of tafel kan worden geplaatst. In plaats van een knop te drukken draait de gebruiker een tandwiel dat een lineair mechanisme activeert en de bel laat klinken—een functioneel gebaar dat speels wordt. Hoewel het begon als deurbel, was het nooit bedoeld dat te blijven. Het kan ook dienen als wekbel, servicebel of als tastbaar object dat verrassing en ritueel toevoegt. Geïnspireerd door het pendule-achtige ritme maken de tandwielen de functie mogelijk en dienen zij als signalen die mensen uitnodigen om te draaien, aan te raken en te spelen.

Image List

Filename	Caption	Credit
use-like-play-1_1756764479.jpg	Use Like Play	Shuyin Wang
use-like-play-2_1756764981.jpg	Use Like Play 2	Shuyin Wang
use-like-play-3_1756764991.jpg	Use Like Play 3	Shuyin Wang

The images above are included in the ZIP under /images.