

Growing Minds

Fostering ecological thinking and future-ready skills through learning by play.

Het bevorderen van ecologisch denken en toekomstgerichte vaardigheden door te leren via spel.

Hosted by: Hüma & Saumya

Project Information (EN)

Designed Through Play

Growing Minds is an educational game created to build ecological awareness and prepare children for a sustainable future. The design process was rooted in research, developed through continuous playtests with children and guided by feedback from teachers. From the earliest prototype to the current version, the game has been refined step by step, adapting to children's behavior and the impact observed during testing. Schools in Hungary and France provided the context for these trials, ranging from alternative and environmentally focused education to traditional classrooms. This allowed the game to evolve into a flexible tool that meets children where they are, while encouraging essential skills such as systems thinking, adaptability, collaboration, and problem-solving. Growing Minds transforms learning into an engaging and meaningful journey, where play becomes a pathway to ecological understanding.

Building Skills Through Play

At its core, Growing Minds uses play as a powerful medium for education. The multi-level structure of the game allows children to progress through ecosystems, explore environmental dilemmas, and collaborate with peers. In doing so, they strengthen essential skills for the future, including systems thinking, adaptability, problem-solving, collaboration, and creative imagination. Each challenge encourages children to recognize patterns, adjust strategies, and develop resilience when faced with setbacks. These skills are woven seamlessly into the act of playing, making the learning process natural and engaging rather than forced. Ecological concepts that might otherwise seem abstract are turned into interactive experiences that children can feel, test, and apply. By approaching learning as a playful journey, Growing Minds cultivates curiosity, critical thinking, and confidence, encouraging children to see themselves as capable problem-solvers in both the game and real life.

Education as a Path to Change

Growing Minds was created from the belief that education is one of the most powerful tools for shaping a sustainable future. Children today will be the decision-makers of tomorrow, and the skills and awareness they develop now will guide how they respond to ecological and social challenges later in life. By making sustainability and ecological learning part of play, the game seeks to close the gap between abstract knowledge and lived experience. Its aim is not only to teach children about nature but to help them grow into individuals who can think critically, work collaboratively, and imagine new ways of living in harmony with the planet. Education becomes more than a transfer of knowledge; it becomes a transformative process that equips the next generation with the mindset and tools they need to build a balanced, resilient future. Growing Minds embodies this vision by showing how playful learning can become a foundation for ecological responsibility and long-term change.

Projectinformatie (NL)

Ontworpen door Spel

Growing Minds is een educatief spel dat is ontwikkeld om ecologisch bewustzijn te versterken en kinderen voor te bereiden op een duurzame toekomst. Het ontwerpproces was volledig gebaseerd op onderzoek en werd vormgegeven door voortdurende playtests met kinderen en feedback van leerkrachten. Van de eerste prototype tot

de huidige versie is het spel stap voor stap verfijnd, steeds aangepast aan het gedrag van kinderen en de effecten die tijdens de tests werden waargenomen. Scholen in Hongarije en Frankrijk boden de context voor deze proeven, zowel alternatieve en milieugerichte onderwijsinstellingen als traditionele klaslokalen. Hierdoor kon het spel uitgroeien tot een flexibel hulpmiddel dat aansluit bij de behoeften van kinderen, terwijl het essentiële vaardigheden stimuleert zoals systeemdenken, aanpassingsvermogen, samenwerking en probleemoplossend vermogen. Growing Minds verandert leren in een boeiende en betekenisvolle reis, waarin spel de weg wordt naar ecologisch inzicht.

Vaardigheden Ontwikkelen door Spel

De kern van Growing Minds is het idee dat spel een krachtig middel is om te leren. De meerlagige structuur van het spel laat kinderen ecosystemen verkennen, milieuproblemen oplossen en samenwerken met anderen. Terwijl ze spelen ontwikkelen ze cruciale vaardigheden voor de toekomst, zoals systeemdenken, aanpassingsvermogen, probleemoplossing, samenwerking en creatieve verbeelding. Elk niveau daagt hen uit om patronen te herkennen, strategieën bij te stellen en veerkracht op te bouwen bij tegenslagen. Deze vaardigheden zijn naadloos verweven in het spelproces, waardoor leren natuurlijk en boeiend wordt in plaats van opgelegd. Ecologische concepten die abstract zouden kunnen lijken, worden tastbare ervaringen die kinderen kunnen voelen, testen en begrijpen. Door leren als een speelse reis te benaderen, bevordert Growing Minds nieuwsgierigheid, kritisch denken en zelfvertrouwen, en moedigt het kinderen aan zichzelf te zien als probleemoplossers in het spel én in het echte leven.

Onderwijs als Weg naar Verandering

Growing Minds is ontstaan vanuit de overtuiging dat onderwijs een van de krachtigste middelen is om een duurzame toekomst vorm te geven. De kinderen van vandaag zijn de besluitvormers van morgen, en de vaardigheden en het bewustzijn die zij nu ontwikkelen bepalen hoe zij later omgaan met ecologische en maatschappelijke uitdagingen. Door duurzaamheid en ecologisch leren onderdeel te maken van spel, probeert het project de kloof te dichten tussen abstracte kennis en geleefde ervaring. Het doel is niet alleen om kinderen iets te leren over de natuur, maar om hen te helpen uit te groeien tot individuen die kritisch kunnen denken, samen kunnen werken en nieuwe manieren kunnen bedenken om in balans met de planeet te leven. Onderwijs wordt zo meer dan een overdracht van kennis; het wordt een transformatief proces dat de volgende generatie uitrust met de mentaliteit en de middelen die nodig zijn voor een veerkrachtige toekomst. Growing Minds belichaamt deze visie door te laten zien hoe speels leren de basis kan vormen voor ecologische verantwoordelijkheid en blijvende verandering.

Image List

Filename	Caption	Credit
actual-game-2_1757165378.jpeg	learning through play	
2_1756494743.jpeg		
screenshot-2025-09-06-at-175534_1757174155.png		
screenshot-2025-09-06-at-175721_1757174258.png		
gameboard-under-1-5mb_1757174277.jpg		

The images above are included in the ZIP under /images.