

Flip World - City Wonders

Reimagining Cultural Identity Through AI & Tangible Play
Culturele identiteit opnieuw vormgeven door middel van AI en tastbaar spel

Hosted by: clockcloud-lab

Project Information (EN)

An AI-ART empowered Cultural Perception and Co-creation Workshop

At LAB-1 in Eindhoven, Flip World invites cultural explorers to reflect on identity and bias by playing with AI-generated “perception cards.” Using our AI Toolkit, each participant receives a visual collage card created from their hometown, personal profile, and online narratives—offering a glimpse of how the internet might imagine them. If this AI-generated version doesn’t fully reflect your lived experience or memory, you’re invited to join our Cultural Game Design Workshop on October 25-26. At the workshop, participants will use our Tangible Toolkit—featuring printed imagery, soft clay, and symbolic materials—to handcraft a second version of their card: a tactile, memory-rich “human interface card.”

Through storytelling, collaborative making, and playful interaction, participants will explore how cultural identities are misunderstood, represented, and remixed. This process opens up space for empathy, imagination, and shared meaning-making between strangers from different places. By the end of the journey, you will become both a player and the NPC of your own story in Flip World—an evolving game world shaped by real memories and collective creativity.

Projectinformatie (NL)

Een AI-ART workshop voor het herdenken en maken van cultuur samen

Bij LAB-1 in Eindhoven nodigt Flip World culturele ontdekkers uit om na te denken over identiteit en vooroordelen via speelse AI-gegenereerde “perceptiekaarten.” Met onze AI Toolkit ontvangt elke deelnemer een visuele collagekaart die is samengesteld op basis van hun geboortestad, persoonlijke profiel en online narratieven—een beeld van hoe het internet hen zou kunnen voorstellen.

Als deze AI-versie jouw werkelijke herinneringen en ervaringen niet goed weergeeft, nodigen we je uit om deel te nemen aan onze Culturele Game Design Workshop op 25-26 oktober. Tijdens deze workshop maak je, met behulp van onze Tangible Toolkit—met geprinte beelden, zachte klei, textiel en symbolische materialen—een tweede versie van je kaart: een tastbare, herinneringsrijke ‘mens-machine interface’-collage.

Via storytelling, gezamenlijk maken en speelse interactie verkennen deelnemers hoe culturele identiteiten worden misbegrepen, gedeeld en opnieuw vormgegeven. Aan het einde word je speler én NPC in Flip World—een spelwereld gebouwd op echte verhalen en gedeelde verbeelding.

Image List

Filename	Caption	Credit
cover_1756596237.jpg		
b_1756596254.jpg		
a_1756596260.jpg		

The images above are included in the ZIP under `/images`.