

BioHybrid Device - Grown Technology

The Biohybrid Device is a video game controller grown in living biofilm (SCOBY), embedding inputs / outputs components by the natural morphogenesis

Biohybrid Device er en videospilcontroller dyrket i levende biofilm (SCOBY), der indlejrer input/output-komponenter ved hjælp af morfogenese

Hosted by: Vivien Roussel

Project Information (EN)

BioHybrid Device - Grown Technology

For decades, technological innovation has been agnostic to sustainability constraints. Unfortunately, this is not viable anymore. We need to radically rethink our relationship to materiality and approach of conceiving technology. What if, in the future, we could biologically grow functional interactive devices? What would they look like ? The Biohybrid Device is a video game controller created by the fusion of biological and digital manufacturing processes. It blurs the boundaries between living and non-living systems by using the manufacturing process of morphogenesis to encapsulate electrically interactive elements. Thus, the controller slowly takes shape as the symbiotic culture of bacteria and yeast grows and reproduces absorbing the conductive elements, sensors and output components into the material. The Biohybrid Device addresses the sustainability, limits and implications of a biotechnological future, and invites to question the status of objects as well as our current means of production.

Projectinformatie (NL)

BioHybrid-enhed - dyrket teknologi

I årtier har teknologisk innovation været agnostisk over for bæredygtighedsbegrænsninger. Det er desværre ikke holdbart længere. Vi er nødt til radikalt at gentænke vores forhold til materialitet og vores tilgang til teknologi. Hvad nu, hvis vi i fremtiden kunne dyrke funktionelle interaktive enheder biologisk? Hvordan ville de se ud? Biohybrid Device er en videospilcontroller, der er skabt ved en sammensmeltning af biologiske og digitale fremstillingsprocesser. Den udviser grænserne mellem levende og ikke-levende systemer ved at bruge fremstillingsprocessen morfogenese til at indkapsle elektrisk interaktive elementer. På den måde tager controlleren langsomt form, når den symbiotiske kultur af bakterier og gær vokser og reproducerer og absorberer de ledende elementer, sensorer og outputkomponenter i materialet. Biohybrid Device handler om bæredygtighed, grænser og konsekvenser af en bioteknologisk fremtid og opfordrer til at sætte spørgsmålstejn ved objekternes status og vores nuværende produktionsmetoder.

Image List

Filename	Caption	Credit
gamepad-light_1722536799.jpg	The game controller alone	Madalina Nicolae and Vivien Roussel

The images above are included in the ZIP under /images.