

Our Future Is Somewhere Here

A conversational board game about memory, experience, and the futures we shape together.

Een conversatiebordspel over herinneringen, ervaringen en de toekomst die we samen vormgeven.

Hosted by: Ål Nik (Alexandra Nikolova)

Project Information (EN)

Designing for Dialogue

The game grew out of an artistic research process that combined graphic design, storytelling methods, and participatory workshops. Every element - board, cards, prompts, and structure - was carefully crafted to balance clarity with openness, creating a safe space for the players to open up and reflect.

This design process ensured the mechanics to encourage conversation, collaboration, and reflection rather than competition, as the game is a collective one and there is no single winner, but all.

At Dutch Design Week, the visitor is invited to explore the game, participate in a game-playing session, or have a chat with the maker, Alexandra Nikolova (Ål Nik).

Future Directions

"Our Future Is Somewhere Here" is ready to move beyond the prototype stage. The project is seeking a publisher to produce a high-quality edition and to explore its modular potential. The game can be adjusted to different groups and contexts (schools, cultural organisations, communities, team buildings or even intimate gatherings), thus it can evolve in many directions.

The next step is to grow these possibilities, bringing the game into wider circulation while continuing to develop new expansions and adaptations through play and collaboration.

More info: <https://alnik.me/>

Projectinformatie (NL)

Ontwerpen voor dialoog

Het spel is ontstaan uit een artistiek onderzoeksproces waarin grafisch ontwerp, verteltechnieken en participatieve workshops werden gecombineerd. Elk element – het bord, de kaarten, de vragen en de structuur – werd zorgvuldig ontworpen om een evenwicht te vinden tussen duidelijkheid en openheid, zodat de spelers zich veilig voelen om zich open te stellen en na te denken.

Dit ontwerpproces zorgde ervoor dat de spelmechanismen conversatie, samenwerking en reflectie stimuleren in plaats van competitie, aangezien het een collectief spel is en er niet één winnaar is, maar iedereen.

Tijdens Dutch Design Week wordt de bezoeker uitgenodigd om het spel te verkennen, deel te nemen aan een spelsessie of een praatje te maken met de maker, Alexandra Nikolova (Ål Nik).

Toekomstige richtingen

"Our Future Is Somewhere Here" is klaar om verder te gaan dan de prototypefase. Het project is op zoek naar een uitgever om een hoogwaardige editie te produceren en het modulaire potentieel ervan te verkennen. Omdat het spel kan worden aangepast aan verschillende groepen en contexten (scholen, culturele organisaties,

gemeenschappen, teambuildings of zelfs intieme bijeenkomsten), kan het zich in vele richtingen ontwikkelen.

De volgende stap is om deze mogelijkheden uit te breiden, het spel op grotere schaal te verspreiden en tegelijkertijd nieuwe uitbreidingen en aanpassingen te blijven ontwikkelen door middel van spel en samenwerking.

Meer info: <https://alnik.me/>

Image List

Filename	Caption	Credit
al-nik-our-future-is-somewhere-here-1_1756210948.jpg	"Our Future Is Somewhere Here" Game Board	Ål Nik
al-nik-our-future-is-somewhere-here-2_1756210984.jpg	"Our Future Is Somewhere Here" Game Cards	Myrto Aristidou
al-nik-our-future-is-somewhere-here-3_1756211098.jpg	"Our Future Is Somewhere Here" Game Board	Ål Nik
al-nik-our-future-is-somewhere-here-4_1756211125.jpg	Game playing session	Myrto Aristidou
al-nik-our-future-is-somewhere-here-5_1756211146.jpg	Artist Ål Nik facilitating a game session	Cutingedge Limassol

The images above are included in the ZIP under `/images`.