

Personal Devices

Hosted by: Saskia Hartog

Project Information (EN)

Playful Objects

'Personal Devices' began with a discarded keyboard rescued from an e-waste bin and asks why functional technologies are so readily abandoned. Rather than treating obsolescence as inevitable, the project explores how consumer culture encourages people to replace devices rather than form lasting relationships with them.

Through collecting, repairing, and recombining discarded electronics, obsolete components are transformed into a series of playful objects that revive familiar functions — a floppy drive is turned into an mp3 player, and a small action camera and VHS home system become a video recorder.

Interaction

Arranged within an abstract bedroom landscape, the devices invite hands-on interaction. Visitors can type, listen, draw, and communicate through awkward, nostalgic, and deliberately unconventional interfaces.

By slowing interaction and making technology novel and strange again, the project encourages curiosity, affection, and conversation about the objects that surround us and the systems that will inevitably deem them obsolete.

The Devices

MESSAGE · RECEIVE · ALARM CLOCK · MP3 PLAYER · FLASHLIGHT · NOTES · POWER

Projectinformatie (NL)

Speelse Objecten

Personal Devices ontstond met een afgedankt toetsenbord dat uit een e-wastebak werd gered, en vraagt zich af waarom we werkende technologie zo makkelijk achterlaten. In plaats van veroudering als iets vanzelfsprekends te zien, onderzoekt het project hoe onze consumptiecultuur ons aanmoedigt om apparaten te vervangen, in plaats van er een langdurige relatie mee op te bouwen.

Door afgedankte elektronica te verzamelen, repareren en opnieuw te combineren, krijgen verouderde onderdelen een nieuwe functie in een serie speelse objecten. Zo wordt een floppydiskdrive een mp3-speler en vormen een kleine actioncamera en een VHS-homevideosysteem samen een videorecorder.

Interactie

De objecten staan opgesteld in een abstract slaapkamerlandschap en zijn gemaakt om aangeraakt en gebruikt te worden. Bezoekers kunnen typen, luisteren, tekenen en communiceren via onhandige, nostalgische en bewust ongebruikelijke interfaces.

Door interactie te vertragen en technologie opnieuw vreemd en bijzonder te maken, wil het project nieuwsgierigheid en waardering oproepen en gesprekken starten over de objecten om ons heen, en over de systemen die bepalen wanneer iets niet langer als waardevol wordt gezien.

De Apparaten

MESSAGE (VERSTUREN) · RECEIVE (ONTVANGEN) · ALARM CLOCK (WEKKER) · MP3 PLAYER (MP3 SPELER) · FLASHLIGHT (ZAKLAMP) · NOTES (NOTITIES) · POWER (STROOM)

Image List

Filename	Caption	Credit
5-personal-devices-hq-saskia-hartog_1791273132.jpg	Personal Devices	Nicole Marnati

The images above are included in the ZIP under /images.